



»Der Europäische Rat«

Planspiel zur politischen Entscheidungsfindung

Dauer: ca. 120 Minuten

Klassenstufe: ab 10. Klasse

Kosten: 5,00 € pro Person

Gruppengröße: min. 12; max. 32
Personen

Begleitpersonen gratis

Weitere Informationen und Reservierungen:

gruppen@hansemuseum.eu
oder 0451 80 90 99 0

Wie erreicht man einen Konsens trotz unterschiedlicher Interessen der Beteiligten? Die Verhandlungen darüber bestehen in der Regel aus dem zähen Ringen um kleine Fortschritte und Kompromisse. Eine spielerische Variante, die politischen Dynamiken hinter kollektiven Entscheidungssituationen zu verstehen, ist diese zu simulieren.

Genau darum geht es bei dem Planspiel „Der Europäischer Rat“. Indem die Teilnehmenden die Rollen der europäischen Staats- und Regierungschef*innen einnehmen, eröffnet sich ein aktiver Einblick in die Möglichkeiten der friedlichen Entscheidungsfindung im Konsens. Die Schülerinnen und Schüler gewinnen hierdurch einen handlungsorientierten Zugang zu den Entscheidungszwängen der Mitgliedstaaten der Europäischen Union in unserer Gegenwart.

Ausgewählte Lernziele

Neben dem Vertiefen der **politischen Inhalte**, üben die Schülerinnen und Schüler ihre Fähigkeiten in **Textanalyse**, **Argumentation** und **Konfliktbewältigung**. Der spielerische Ansatz wirkt besonders motivierend und führt häufig zu einer anderen Gruppendynamik als in üblicheren Formaten. So wird insbesondere die **autonome Handlungsfähigkeit** gestärkt.

Verbinden Sie ihr Planspiel mit der Führung „Die Hanse“

Die Gruppe wird in **60 Minuten** durch die Höhepunkte der Ausstellung geführt und entdeckt die Geschichte der Hanse. Die wirtschaftspolitischen Zusammenhänge werden lebendig veranschaulicht und der erlebnisorientierte Ansatz der Planspiele eröffnet den Schülerinnen und Schülern ein nachhaltiges Verstehen der Inhalte. Achtung: Bei Buchung der Führung entstehen weitere Kosten.

www.hansemuseum.eu

Europäisches Hansemuseum
An der Untertrave 1 | 23552 Lübeck
T. +49 (0)451 80 90 99 0

